

NAVES (Básico)

¿CÓMO PUEDES USAR SCRATCH PARA CREAR UN VIDEOJUEGO DE NAVES?

En este proyecto crearás un típico videojuego de naves. El objetivo es conducir la nave sin que choque con ningún enemigo e irlos derribando para, finalmente, acabar con la nave nodriza.

PASO A PASO (1)

- ❑ Inicia sesión con tu usuario Scratch y REINVENTA este proyecto.

<https://scratch.mit.edu/projects/159470143>

Reinventar

Ver página del proyecto

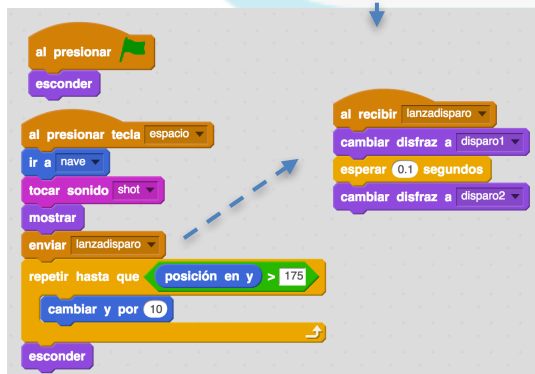
- ❑ NAVE:

- ❑ Selecciona este objeto para agregar el código en Programas.
- ❑ Control del movimiento.



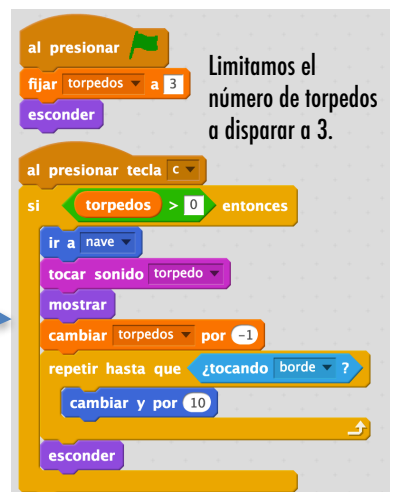
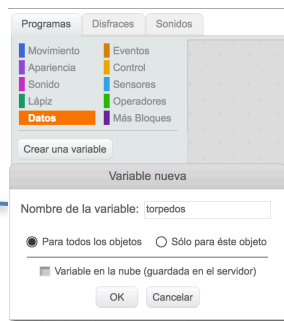
- ❑ DISPARO:

- ❑ Selecciona este objeto para agregar el código en Programas.
- ❑ Control del disparo.



- ❑ TORPEDO:

- ❑ Seleccionamos el objeto "torpedo1".
- ❑ Crea una variable "torpedos".
- ❑ Añade el siguiente código al objeto.



<https://scratch.mit.edu/projects/159470144>

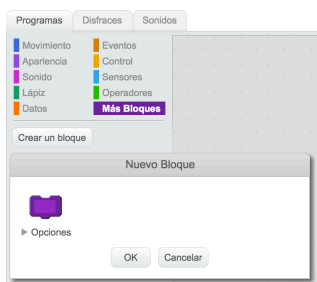
¿Jugamos una partida?



PASO A PASO (2)

ENEMIGO:

- ❑ Selecciona el objeto "enemigo1".
- ❑ Crea un bloque "inicio".
- ❑ Añade el siguiente código.
- ❑ Cuando esté programado, duplica este objeto dos o tres veces para tener más enemigos.



GAME OVER:

- ❑ Selecciona el objeto nave y agrega este código.



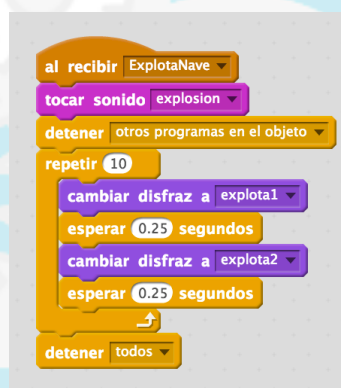
SONIDO DE FONDO.

- ❑ En el fondo añade el siguiente código.



EXPLOTA: cuando toque cualquier disparo, cambiará de disfraz apareciendo los que habíamos creado como efecto de explosión y volverá a la posición inicial.

GAME OVER (1): cuando la nave se deberá enviar un mensaje para que explote y terminar posteriormente la partida.



GAME OVER (2): EN EL OBJETO NAVE cuando reciba el mensaje enviado por el enemigo deberá explotar y finalizar la partida.

CÓMO SEGUIR MEJORANDO

- ❑ Programa la nave nodriza para que aparezca después de que se hayan eliminado 10 enemigos.
- ❑ Haz que la nave nodriza se desplace de forma aleatoria por la pantalla.
- ❑ Añádele vidas a la nave y a la nave nodriza.
- ❑ Si el torpedo impacta en la nave nodriza le quita 3 vidas.
- ❑ Crea una pantalla de inicio.

SI TE ATASCAS

+ Recuerda que tienes el videojuego programado aquí: <https://scratch.mit.edu/projects/159470144/>

¿HAS ACABADO?

- + Escribe por Facebook o twitter y cuéntanos tus logros.
- + Intercambia tu proyecto con un compañero y explicaos mutuamente vuestras creaciones.