

CHISTES

¿CÓMO PUEDES USAR SCRATCH PARA CONTAR UN CHISTE?

En este proyecto contarás una historia divertida o un chiste. Esta narración incluye sincronización entre dos personajes para contar la historia, y puede ampliarse fácilmente para incluir efectos gráficos y de sonido.

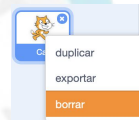


Programamos
Videojuegos y 'apps'



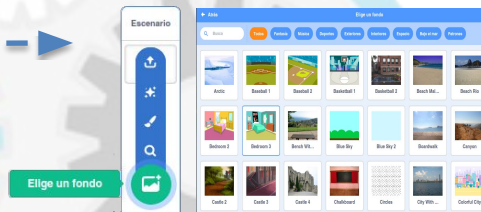
PASO A PASO

- ❑ Elimina el gato.



Haz clic con el botón derecho en el objeto y selecciona borrar para eliminarlo.

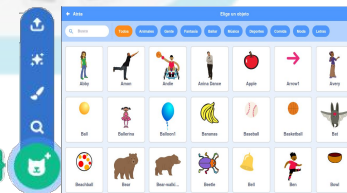
- ❑ Selecciona un fondo



Selecciona el fondo que más te guste.

- ❑ Añade un personaje y haz que hable.

- ❑ Añade otro personaje y logra que hable sincronizándose con el anterior.



Selecciona el personaje que más te guste.



Asegúrate de que, tras pulsar la bandera verde, lo primero que hace este nuevo personaje es "esperar 2 segundos".



Se intercalan bloques "decir durante 2 segundos" y bloques "esperar 2 segundos"

- ❑ Comprueba que al pulsar la bandera verde la conversación transcurre en el orden adecuado y sin interrupciones.